



Torneos Campeonato del Mundo

Las Fases del cpto. del mundo consta de las siguientes secciones:

1. PRELIMINARES
2. SEMIFINALES
3. CANDIDATOS
4. FINAL

1. PRELIMINARES

Las características más importantes de este evento son:

- Son Grupos de 13 jugadores que se forman regularmente:
- Las clasificaciones a Preliminares no están limitadas en el tiempo.
- El sistema de juego es Webserver

1.1.1 Obtendrán una clasificación completa para poder inscribirse a una sección Preliminar los siguientes:

- a. Los participantes en un Candidatos (3/4-Final), anterior o en curso, que hayan conseguido al menos el 40% de la puntuación posible, siempre que no hayan conseguido una clasificación superior.
- b. Los participantes en una Semi-Final que hayan conseguido al menos el 50% de la puntuación posible.
- c. Los jugadores presentados por su propia federación que en ese momento tengan ELO menor de 2400 (fijo o no).
- d. Los ganadores de un Grupo de Promoción Categoría Maestro de ICCF.
- e. Cualquier jugador con ELO de 2500 o superior.
- f. Los poseedores del título de Maestro Internacional (IM) con ELO superior a 2300.
- g. Los poseedores del título Maestro Senior Internacional (SIM) con rating superior a 2250.
- h. Los poseedores del título de Gran Maestro (GM).
- i. En los torneos zonales reconocidos de categoría menor de IV, los dos primeros clasificados si son de 13 o menos jugadores y si son de 14 o más jugadores los tres primeros; en los de categoría IV a VI el tercer y cuarto clasificado si el grupo es de 13 o menos jugadores y si fueran de 14 o más jugadores, el cuarto y el quinto.

1.1.2 Obtendrán media clasificación para inscribirse a una sección Preliminar los siguientes:

- A. Los segundos clasificados en un grupo ICCF World Tournament Master Class (actuales Grupos de Promoción Categoría Maestro de ICCF).
- B. El primer clasificado en un Grupo Master Class de 7 jugadores o el 2º clasificado en los antiguos grupos Master Class de 15 jugadores.

-Las categorías de este torneo oscilan entre categoría II a IV, depende de los participantes:

Torneo Cat. IV: SIM=9 IM=8 LGM=6 LM=3½

Torneo Cat. III: SIM=9½ IM=8½ LGM=6 LM=4

Torneo Cat. II: IM=9 LGM=6½ LM=4

2. SEMIFINALES

Las características más importantes de este evento son:

- Son Grupos de 13 jugadores que se forman regularmente:
- Las clasificaciones a SEMIFINALES no están limitadas en el tiempo.
- El sistema de juego es Websserver

1.2.2. Alcanzarán una clasificación completa para entrar en una Semi-Final los siguientes;

- a). Los participantes de una Final, anterior o en curso, si no han alcanzado una clasificación superior.
- b). Los participantes en un Candidatos (3/4 Final), anterior o en curso, que hayan obtenido al menos el 50% de la puntuación posible, si no han conseguido una clasificación superior.
- c). Los participantes en una Semi-Final, anterior o en curso, que alcanzaron al menos el 60% de la puntuación posible y no se clasificaron para Candidatos.
- d). Los dos primeros clasificados en una Sección Preliminar.
- e). Los participantes en una Final del torneo de la Copa del Mundo que hayan conseguido al menos el 60% de la puntuación posible (sin importar la categoría del torneo); y/o los dos primeros clasificados en una Final de la Copa del Mundo cuando su categoría es de VI o menos.
- f). En los Campeonatos Zonales de reconocida categoría de IV a VI, cuando sean de 13 o menos jugadores, los dos primeros clasificados y los tres primeros si son de 14 o más jugadores; en poscampeonatos Zonales de categoría VII a IX los tercer y cuarto clasificados si son de 13 o menos jugadores, y los cuarto y quinto si son de 14 o más.
- g). Los poseedores del título MI con ELO fijo superior a 2500.
- h). Los poseedores del título SMI con ELO fijo superior a 2450.
- i). Los poseedores del títulos de GM con ELO superior a 2400.
- J). Los jugadores presentados por su propia federación nacional (véase 1.1.1c) y que en ese momento tengan ELO 2400 o más alto.
- k). Cualquier jugador que tenga ELO fijo superior a 2500 en la última lista publicada antes del comienzo de la Semi-Final.

-Las categorías de este torneo oscilan entre categoría 7 y 8, depende de los participantes:

Torneo Cat. VIII: GM=9 SIM=7½ IM=6½ LGM=4 LM=2½

Torneo Cat. VII: GM=9½ SIM=8 IM=7 LGM=4½ LM=2½

3. CANDIDATOS

Las características más importantes de este evento son:

- Son Grupos de 13 jugadores que se forman regularmente:
- Las clasificaciones a Preliminares no están limitadas en el tiempo.
- El sistema de juego es Websserver

1.3.1 Tendrán derecho a inscribirse en una Sección Candidatos los siguientes:

- a) Los participantes de una Final, anterior o en curso, que alcanzaron al menos el 50% de la puntuación posible.
- b) Los participantes en un Candidatos (3/4 Final), anterior o en curso, que consiguieron al menos el 60% de la puntuación posible y no clasificaron para la Final.
- c) Los dos primeros clasificados en cada sección Semi-Final.
- d) En los campeonatos zonales:
 - de categoría reconocida de VII a IX los dos primeros si son de 13 o menos jugadores y los tres primeros si son de 14 o más jugadores.
 - en los de categoría X o superior los clasificados en tercer y cuarto puesto si son de 13 o menos jugadores y los cuarto y quinto si son de 14 o más jugadores.

- e) El primer y segundo clasificado en una Final del Torneo de Copa del Mundo si es de categoría VII o superior.
- f) Todos los anteriores Campeones del Mundo de Ajedrez por Correspondencia.
- g) Los poseedores del título SIM con rating superior a 2525.
- h) Los poseedores del título GM con rating superior a 2475.
- i) Los jugadores con rating fijo de 2600 y superior en la última lista publicada antes de la fecha de inicio del Candidatos.

Las categorías de este torneo oscilan entre categoría 10 a 12, depende de los participantes:

Torneo Cat. XII: GM=7½ SIM=6 IM=5 LGM=3 LM=1½
 Torneo Cat. XI : GM=8 SIM=6 IM=5½ LGM=3 LM=1½
 Torneo Cat. X: GM=8 SIM=6½ IM=6 LGM=3½ LM=2

4. FINAL

Las características más importantes de este evento son:

Podrán inscribirse en una Final los siguientes:

- * Cualquier Campeón y Subcampeón de una Final tienen derecho a participar en otra posterior. En los casos de igualdad de puntos en los subcampeonatos, no es obligatorio desempates (tendrán derecho todos).
- * Los dos primeros clasificados en Candidatos (3/4 Final).

Inscripción:

La Inscripción deberá cursarse al Director de Torneos Internacionales, Adrián de Blois (aeacinternacional@matepostal.com), con copia al Tesorero, Carlos Flores Gutiérrez (florescar@matepostal.com).

Cuota de inscripción:

PRELIMINARES: 40€ para TODAS las posibilidades de acceder a esta fase (letras „a“ hasta „i“)

SEMIFINALES: 40€ para todas las posibilidades EXCEPTO acceso „d“ que está exento de cuota

CANDIDATOS: 20€ para todas las posibilidades EXCEPTO acceso „c“ que está exento de cuota

(en todos los casos el jugador debe ser socio activo de AEAC)

Forma de pago:

Si no se tienen domiciliados los pagos, se deberá realizar ingreso en efectivo o transferencia a la c/c de la AEAC en el BBVA, número:

0182 – 2093 – 19 – 020 1535336

haciendo constar el nombre de la persona que lo realiza.